

gelb: Ball: Wagner Flash roh rauh glatt. Linke Bande zwischen 1. und 2. Schraube.

rot: Rechts am Loch vorbei, Rücklauf.



gelb: Ball Spyder blau, vierte Schraube links.

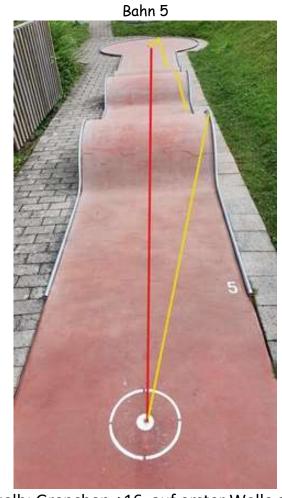
rechts und nicht zu stark rot: Direkt oder im Rücklauf.



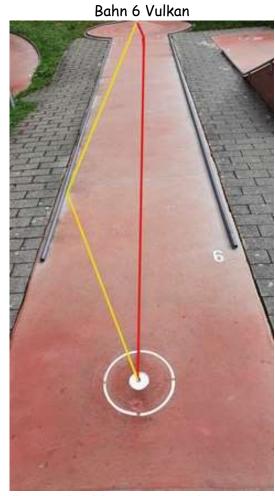
schlagen.



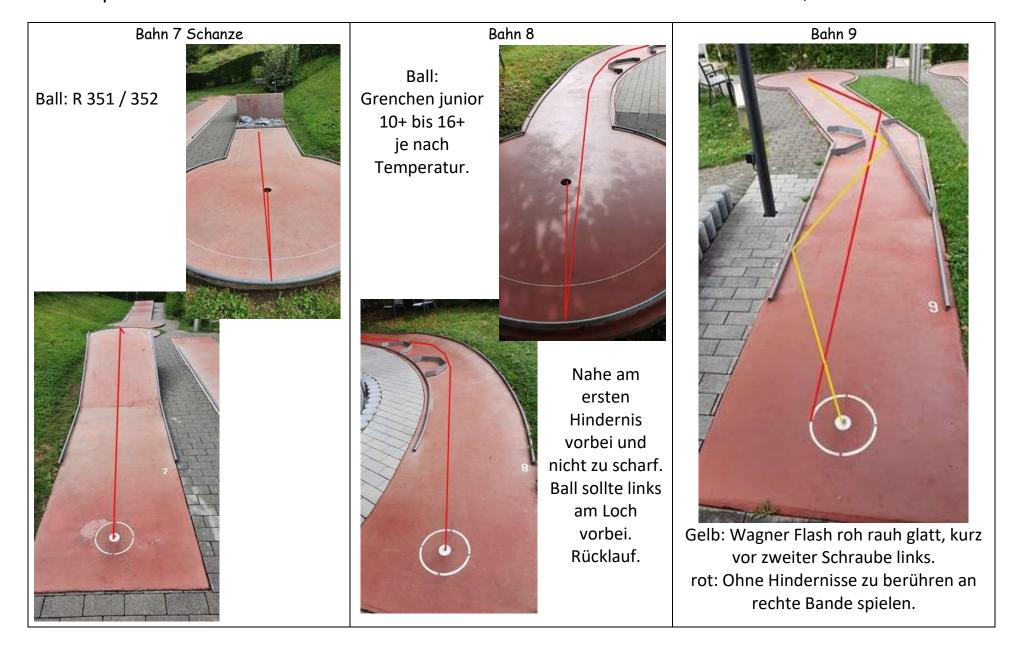
Ball: hart. MG5 Setzpunkt rechts.



gelb: Grenchen +16, auf erster Welle an rechte Bande.
rot: Nicht zu scharf, Ball sollte nicht hüpfen.



gelb: Spyder blau, vor 2. Schraube links an die Bande. Kann auch über rechte Bande gespielt werden. rot: leicht rechts vom Loch zielen.





Ball: Lucia&Edy, F7
Gefühlt leicht rechts vom Loch zielen.



Kann über linke Bande oder direkt ans Hindernis mit totem Ball gespielt werden.





Ball: Klicker. Flach spielen.



Bahn 15

gelb: Wagner Flash roh rau glatt. Kurz vor 2. Befestigung links an Bande spielen und nicht zu scharf.

Bahn 16



gelb: Ball Luxenburger weiss, vor 2. Schraube links an Bande. Mit Kassenball früher an Bande spielen ist auch möglich. rot: direkt. Durchgang ca. 5 cm.

Bahn 17



gelb: Ball: Willisauer blau, vor zweiter Schraube an linke Bande. rot: rechts am Loch vorbei, Rücklauf.

Bahn 18



In Mitte zielen und rein damit. Lach! Ball: Lieblingsball