

Minigolf-Spielregeln

1. Ziel des Spieles ist, den ganzen Parcours mit möglichst wenig Schlägen zu absolvieren.
2. Den Ball auf den Abschlagpunkt legen.
3. Jeder Ball der das Hindernis nicht überwunden hat, muss wieder auf den Abschlagpunkt gesetzt werden (jeder Versuch zählt einen Punkt). Nach drei erfolglosen Versuchen muss der Ball unter Anrechnung eines Strafpunktes auf die andere Seite des Hindernisses (weisse Linie) gesetzt werden.
4. Jeder Ball, der nach dem Hindernis aus der Bahn gerät, muss unter Anrechnung eines Strafpunktes auf die weiße Linie bei der Austrittsstelle in das Spiel eingesetzt werden.
5. Jeder Ball der an den Banden stoppt, darf ohne Strafpunkt auf der weissen Linie beim Rand gesetzt werden.
6. Die Höchstzahl der Punkte pro Hindernis darf 7 nicht überschreiten. Ist der Ball nach 6 Punkten noch nicht im Loch, so werden 7 Punkte notiert.
7. Ist das Spiel beendet, werden Schläger, Ball und Schreibunterlage an der Kasse abgegeben.

8. Mit einer angemessenen Schlagstärke schonen Sie Material und Bahnen. Zudem ist die Trefferquote deutlich höher.
9. Wir behalten uns das Recht vor, jeden Spieler, der die anderen Gäste durch sein Benehmen stört, aufzufordern, die Anlage unverzüglich zu verlassen. Für Unfälle wird jede Haftung abgelehnt.

Besten Dank

Wie weiter wenn der Ball wo stehen bleibt.

Geht der Ball hinter dem Hindernis aus der Bahn, wird er in direkter Linie zum Loch auf die weisse Linie gelegt und von da aus weitergespielt.

(+ 1 Strafpunkt)

Wird der Ball durchs Hindernis gespielt und er bleibt innerhalb der weissen Linie liegen, darf von dort weiter gespielt werden.

Wird der Ball durchs Hindernis gespielt und er bleibt ausserhalb der weissen Linie liegen, darf der Ball ohne Strafpunkt auf die weisse Linie gelegt werden und von da aus weitergespielt werden.

Punkt 3

Hier wird nach 3 erfolglosen Schlägen vom Abschlagpunkt unter Anrechnung eines Strafpunktes weitergespielt.

Bleibt der Ball vor dem Hindernis oder ausserhalb der Bahn liegen wird wieder vom Abschlagpunkt gespielt. (Ohne Strafpunkt)

Abschlagpunkt

Von hier wird der Ball gespielt bis er durch das Hindernis geht. Maximal aber 3 mal.

Dann wird hinter dem Hindernis bei **Punkt 3** weitergespielt. (+ 1 Strafpunkt)

